

Turmendspiele - Kapitel 2

In diesem Kapitel geht es um Stellungen vom Typ „Turm + Bauer gegen Turm“.

Viele der folgenden Stellungen habe ich dem Buch „Die Endspieluniversität“ von Dworetzky entnommen. Die Nummern über den Diagrammen geben die Nummer der jeweiligen Stellung in diesem Buch an. Dort findet man auch weitergehende Analysen.

Die Stellungen, die mit (UK) bezeichnet sind, sind von mir und stammen nicht aus dem Dworetzky-Buch.

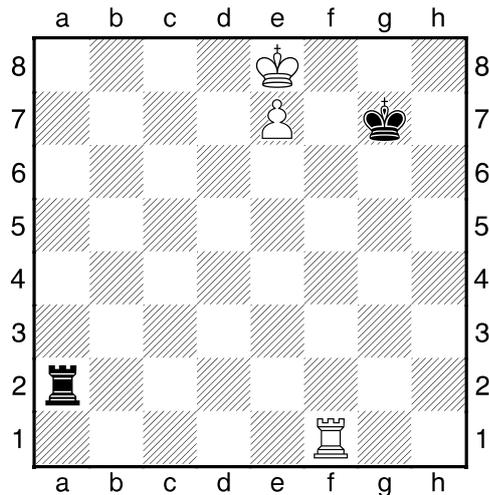
Einige Stellungen sind schwieriger und gehören nicht zum notwendigen Basiswissen. In diesem Fall steht ein (*) über dem Diagramm.

Der Platz rechts neben den Diagrammen ist für eigene Notizen, Kommentare etc. gedacht.

Viel Spaß!

Ullrich Krause

(537) Weiß / Schwarz am Zug

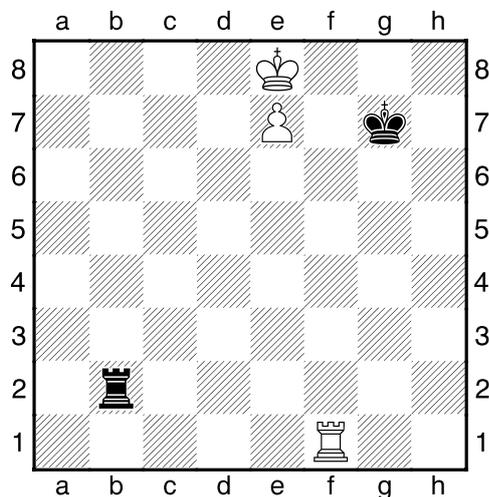


1.Tg1+ Kh7 2.Tg4 Td2 3.Kf7 Tf2+ 4.Ke6 Te2+ 5.Kf6 Tf2+ 6.Ke5 Te2+ 7.Te4 1-0

1...Ta8+ 2.Kd7 Ta7+ 3.Kd6 Ta6+ 4.Kc7 Ta7+ =

(Das Manöver des weißen Turms nennt man Brückenbau. Mit Schwarz am Zug ist die Stellung nur deshalb remis, weil zwischen dem schachgebenden schwarzen Turm und dem weißen König drei Reihen liegen.)

(UK) Weiß / Schwarz am Zug

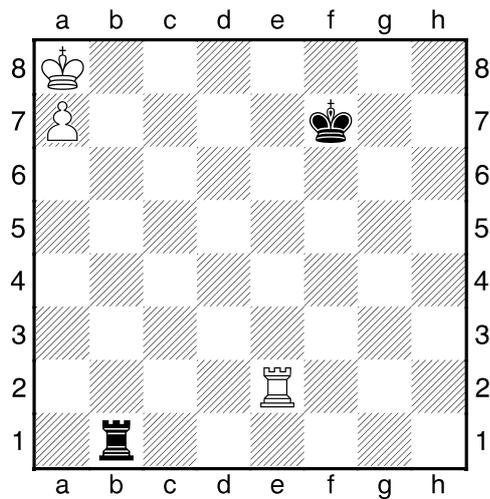


1.Tg1+ Kh7 2.Tg4 Td2 3.Kf7 Tf2+ 4.Ke6 Te2+ 5.Kf6 Tf2+ 6.Ke5 Te2+ 7.Te4 1-0

1...Tb8+ 2.Kd7 Tb7+ 3.Kd6 Tb8 4.Tb1 Ta8 5.Ta1 Tb8 6.Kc7 1-0

(Weiß am Zug gewinnt wiederum durch den Brückenbau. Schwarz am Zug kann die Partie nicht retten, weil der Abstand zwischen dem schwarzen Turm und dem weißen König nur zwei Reihen beträgt.)

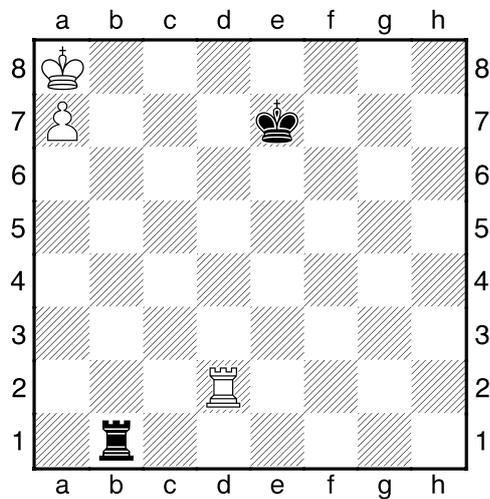
(578) Weiß am Zug (*)



1.Tc2 Ke7 2.Tc8 Kd6 3.Tb8 Ta1 4.Kb7 Tb1+ 5.Kc8 Tc1+ 6.Kd8 Th1 7.Tb6+ Kc5 8.Tc6+ Kb5 9.Tc8 Th8+ 10.Kc7 Th7+ 11.Kb8 1-0

(Um mit dem König vor dem Randbauern zu gewinnen, muss der gegnerische König vier Reihen abgeschnitten sein.)

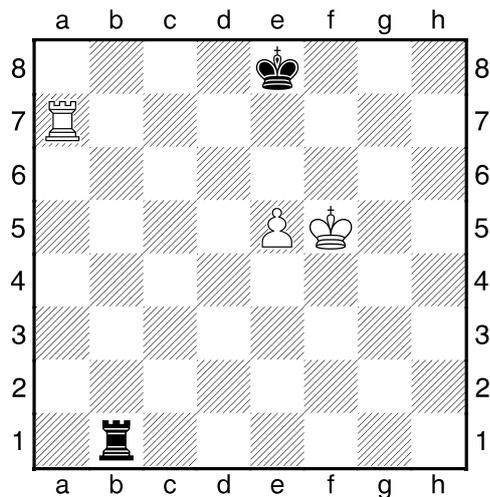
(UK) Weiß am Zug (*)



1.Th2 Kd7 2.Th8 Kc7 1/2-1/2

(Wenn der gegnerische König nur drei Reihen abgeschnitten ist, kann Weiß nicht gewinnen.)

(554) Schwarz / Weiß am Zug

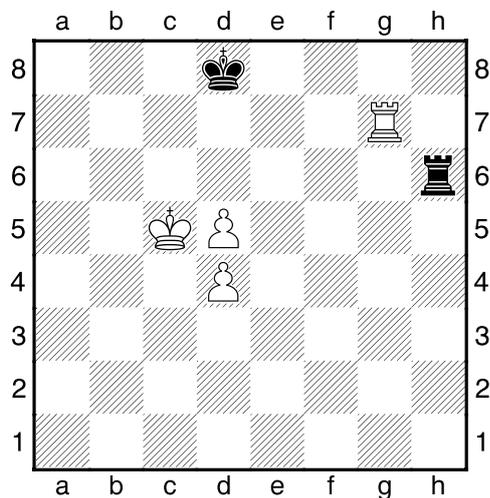


1...Tb6 2.e6 Tb1 1/2–1/2

1.Kf6 Te1 2.Ke6 Kf8 3.Ta8+ Kg7 4.Kd6 Kf7 5.Ta7+ Ke8 6.Ke6 Kf8 1/2–1/2

(Das ist die Philidor-Stellung, die in der Praxis eine sehr große Bedeutung hat. Viele Turmendspiele enden mit dieser (oder einer ähnlichen) Stellung und baldigem Remisschluss – wenn die schwächere Seite den rettenden Zug 1....Tb6 bzw. 1....Te1 findet.)

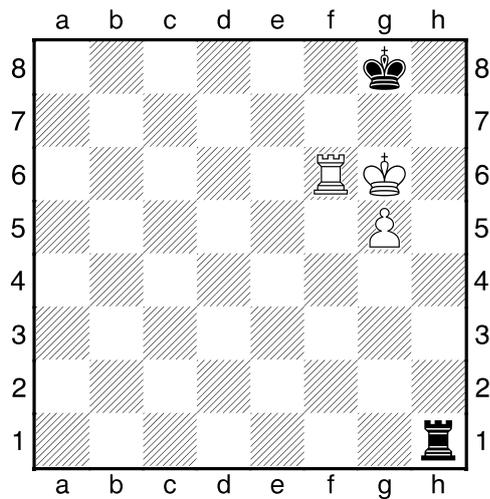
(593) Weiß am Zug



1.Tb7 Tg6 2.Tb6 Tg4 3.d6 Tg1 4.Kc6 Tc1+ 5.Kd5 Th1 6.Tb8+ Kd7 7.Tb7+ Kd8 8.d7 Th5+ 9.Kc6 Th6+ 10.Kc5 Th5+ 11.d5 Th6 1/2–1/2

(Die Philidor-Stellung ist auch remis, wenn Weiß noch einen zweiten Bauern hat.)

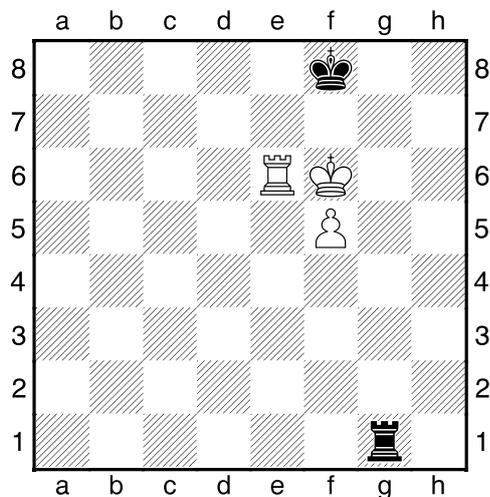
(556) Schwarz am Zug



1...Ta1 2.Tb6 Ta8 3.Kh6 Tc8 4.g6 Ta8 5.Tb7 Tc8 1/2–1/2

(Gegen den Springer- und den Randbauern genügt die passive Verteidigung mit dem König auf dem Umwandlungsfeld und dem Turm auf der achten Reihe.)

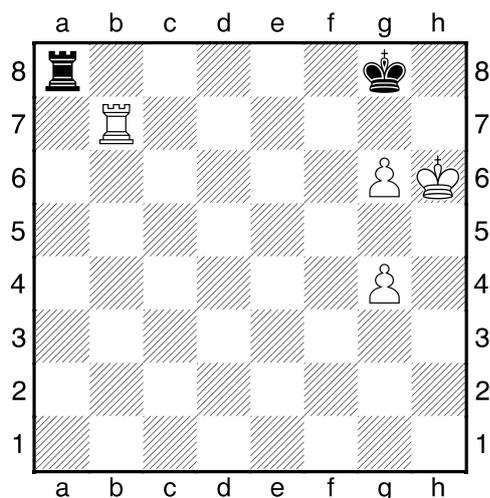
(UK) Schwarz am Zug



1...Ta1 2.Tb6 Ta8 3.Kg6 Tc8 4.f6 Ta8 5.Tb7 Tc8 6.Th7 Kg8 7.f7+ Kf8 8.Th8+ 1-0

(Gegen einen Läufer- oder Mittelbauern genügt die passive Verteidigung nicht, weil auf der h- bzw. a-Linie eine Umgehung erfolgt.)

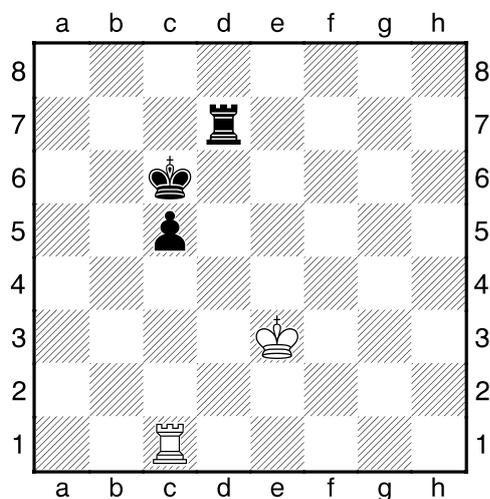
(543) Weiß am Zug



1.Tb6 Tf8 2.g5 Ta8 3.g7 Tc8 4.Tf6 Ta8 5.Tf8+ Txf8 6.gxf8D+ Kxf8 7.Kh7 1–0

(Gegen zwei g-Bauern genügt die passive Verteidigung nicht, weil Weiß ins gewonnene Bauernendspiel mit einem Bauern abwickeln kann.)

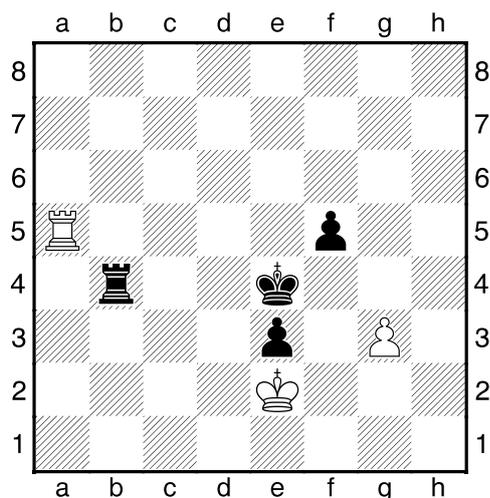
(569) Weiß am Zug (*)



78.Ke2? (1.Ke4! 1/2–1/2) Kb5 79.Tb1+ Ka4 80.Tc1 Kb4 81.Tb1+ Ka3 82.Tc1 Td5 83.Ke3 Kb2 84.Tc4 Kb3 0–1

(Wenn der Bauer noch nicht so weit vorgerückt ist, ist die beste Verteidigung häufig der Angriff auf den Bauern mit dem Turm von vorne. Allerdings muss man auch dann genau spielen.)

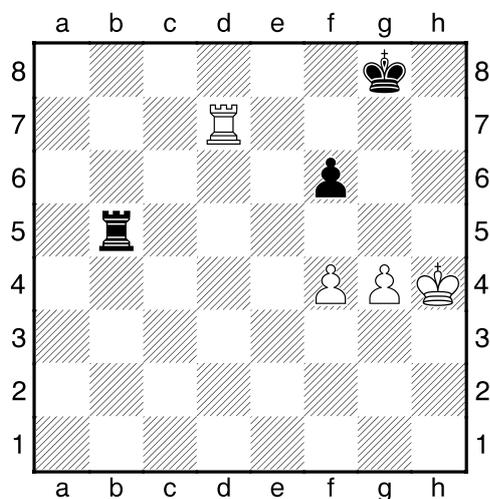
(565) Schwarz am Zug (*)



1...f4 2.gxf4 Tb2+ 3.Kf1 Kf3 4.Ta1 Th2 5.Kg1 Tg2+ 6.Kh1 Tg8 7.Kh2 e2 8.f5 Kf2 9.Kh3 Tg5 0–1

(Dieses Manöver kommt sehr häufig vor und wird von Dworetzky als Regenschirm bezeichnet.)

(566) Schwarz am Zug (*)

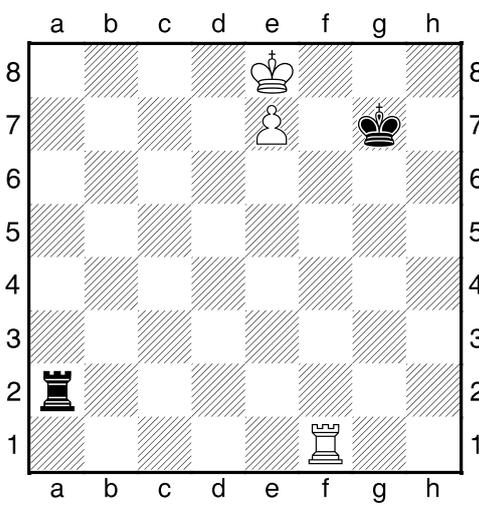
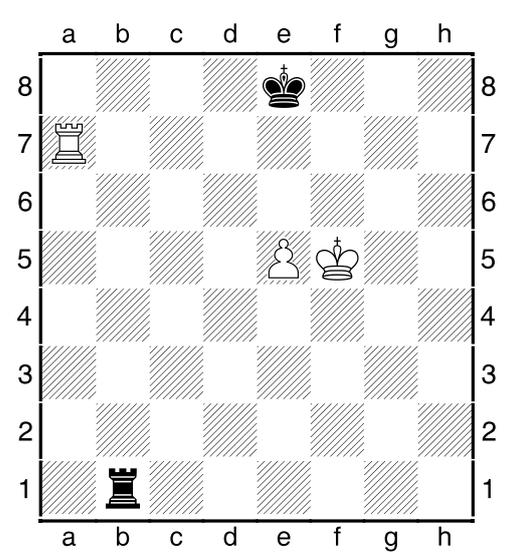
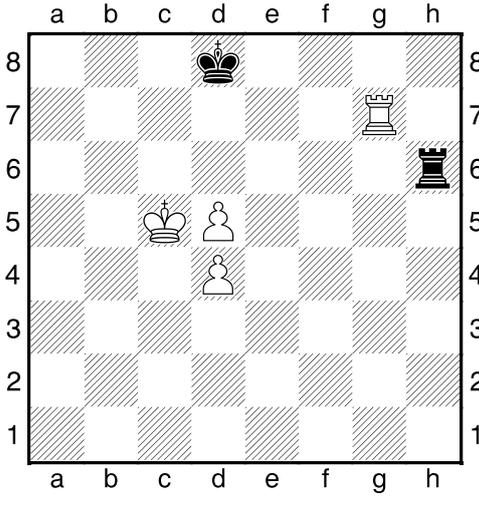
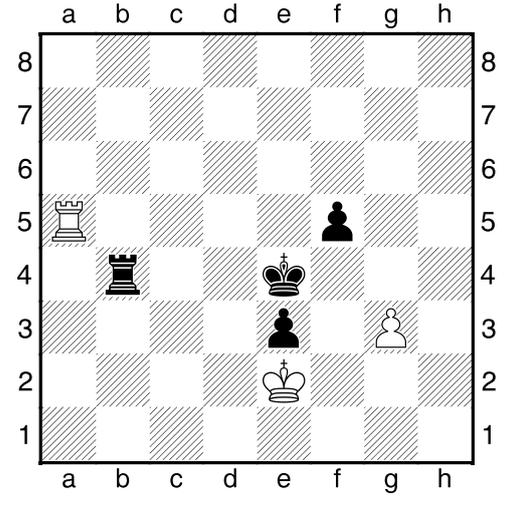


57...Tb1? (1...Ta5! 1/2–1/2) 58.Kh5 Tg1 59.g5 fxg5 60.f5 Kf8 61.f6 1–0

(Auch hier wieder der Regenschirm – allerdings hätte Schwarz remis gehalten, wenn er den Turm auf der 5.Reihe gelassen hätte.)

Aufgaben zu Kapitel 2

Die einzige Frage zu den folgenden Stellungen lautet: Wie ist die Stellung einzuschätzen? Varianten brauchen nicht angegeben zu werden. Die Bedenkzeit beträgt insgesamt eine Minute. Es kommt also nicht darauf an, die Lösung durch Nachdenken zu finden – entweder man kennt die Stellung oder man kennt sie eben nicht...

<p style="text-align: center;">Weiß / Schwarz am Zug</p>  <p style="text-align: center;">a b c d e f g h</p>	<p style="text-align: center;">Weiß / Schwarz am Zug</p>  <p style="text-align: center;">a b c d e f g h</p>
<p style="text-align: center;">Weiß / Schwarz am Zug</p>  <p style="text-align: center;">a b c d e f g h</p>	<p style="text-align: center;">Schwarz am Zug</p>  <p style="text-align: center;">a b c d e f g h</p>